Informatyka IET

AGH

Projekt - Chat room

Bogdan Kostka

Sławomir Bienia

# 1. Cel projektu

Celem naszego projektu jest realizacja sytemu, tworzącego wirtualną przestrzeń, w której odbywają się rozmowy uczestników chatu na dany temat.

# 2. Lista wymagań

1. Tworzenie nowego użytkownika chatu.

2. Wysyłanie wiadomości od innych użytkowników.

3. Odbieranie wiadomości od innych użytkowników

# 3. Główni aktorzy w systemie

1. Użytkownik - klient, mający możliwość wysyłania i odbierania wiadomości od innych użytkowników. Ma dostęp do listy wszystkich aktywnych użytkowników.

2. Administrator - klient, posiadający uprawnienia użytkownika, oraz dodatkowo mający możliwość kontroli innych użytkowników chatu.

# 4. Propozycja architektury

Architektura systemu będzie zrealizowana z użyciem modelu klient-serwer. Projekt będzie opierał się na JAX-WS. Jest to technologia usług sieciowych dostępnym w ramach Java EE.